

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA „ARTIFEX” DIN BUCUREȘTI
1.2 Facultatea	FINANȚE ȘI CONTABILITATE
1.3 Departamentul	FINANȚE - CONTABILITATE
1.4 Domeniul de studii	CONTABILITATE
1.5 Ciclul de studii	LICENȚĂ
1.6 Programul de studii / Calificarea	CONTABILITATE ȘI INFORMATICĂ DE GESTIUNE
1.7 Forma de învățământ	IF (Învățământ cu Frecvență)
1.8 Limba de studiu	Română
1.9 Anul universitar	2025-2026

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei		PROGRAMAREA CALCULATOARELOR							
2.2 Codul disciplinei		0141OS2202							
2.3 Titularul activităților de curs				Lector univ.dr. Ramiro-Constantin PATRAȘ					
2.4 Titularul activităților de seminar				Lector univ.dr. Ramiro-Constantin PATRAȘ					
2.5 Anul de studiu	2	2.6 Semestrul	2	2.7 Tipul de evaluare (E - examen / V - verificare / C - colocviu)	E	2.8 Regimul disciplinei (O - obligatorie, A - opțională, F-facultativă)	O	2.9 Numărul de credite ECTS	5

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care:	2	3.3 seminar / laborator	2
		3.2 curs			
3.4 Numărul de săptămâni	11				
3.5 Total ore didactice din planul de învățământ	44	din care:	22	3.7 seminar / laborator	22
		3.6 curs			
3.8. Studiu individual, din care:					ore
Studiul după notițe de curs, suport de curs, manual, cărți, bibliografia minimală recomandată					30
Pregătire pentru seminar/proiect, teme, referate, portofolii și eseuri					20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					15
Pregătire pentru prezentări sau verificări					4
Pregătire pentru examinarea finală					9
Examinări					2
Consultații					1
Alte activități:					
3.9 Total ore studiu individual				81	
3.10 Total ore pe semestru (număr de credite ECTS × 25 ore)				125	

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	INFORMATICĂ, BAZE DE DATE
4.2 de competențe	• Competente informatice nivel mediu - Bacalaureat

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De	• Sală de curs dotată cu laptop, acces la internet, videoproiector și tablă;
--------	--

desfășurare a cursului	• Studenții se vor prezenta la prelegeri cu telefoanele mobile închise; • Nu va fi acceptată întârzierea studenților la curs.
5.2 De desfășurare a seminarului / laboratorului	• Laborator de informatică dotat cu tablă, laptop, videoproiector și acces la internet; • Studenții se vor prezenta la seminarii cu telefoanele mobile închise; • Nu va fi acceptată întârzierea studenților la seminar; • Studenții vor avea la dispoziție diverse materiale didactice.

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	C2. Utilizarea resurselor informatice în domeniul financiar-contabil C2.1. - Definirea și descrierea conceptelor fundamentale ale tehnologiei informației și comunicațiilor în economia digitală. C2.2. - Explicarea conceptelor fundamentale ale tehnologiei informației și comunicațiilor în economia digitală. C2.3. - Utilizarea sistemelor de gestiune a bazelor de date și a programelor specifice C2.4. - Studierea comparativă și evaluarea critică a principalelor programe de evidență și raportare financiar-contabilă. C2.5. - Utilizarea și dezvoltarea unui sistem simplu de colectare a informațiilor în vederea înregistrării în contabilitate a operațiunilor economice.
Competențe transversale	

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	• Însușirea de către studenți a cunoștințelor privind conceptele fundamentale ale tehnologiei informației și comunicațiilor; • Însușirea cunoștințelor privind rolul și utilizarea limbajelor de programare ale calculatoarelor în cadrul aplicațiilor financiar-contabile și de gestiune; • Însușirea modului de lucru cu interpretoare sau compilatoare pentru limbaje de programare de nivel înalt; • Însușirea sintaxei limbajului VisualBasic și utilizarea acestuia pentru rezolvarea de probleme punctuale;
7.2 Rezultatele învățării (obiectivele specifice)	Cunoștințe: R.1.1. Absolventul cunoaște terminologia de specialitate și înțelege conceptele de bază în tehnologia informației R.1.2. Absolventul înțelege noțiunile legate de organizarea și utilizarea sistemelor de calcul și a sistemelor de operare R.1.3. Absolventul identifică domeniile de utilizare a limbajelor de programare în cadrul dezvoltării de aplicații financiar-contabile și de gestiune R.1.4. Absolventul cunoaște trăsăturile și capacitățile limbajelor de programare studiate
	Aptitudini: R.1.1. Absolventul utilizează interpretoarele sau compilatoarele prezentate în conformitate cu scopul acestora R.1.2. Absolventul implementează principii de programare utilizând interpretoarele sau compilatoarele prezentate R.1.3. Absolventul analizează și rezolvă probleme de natura economică folosind principiile și mijloacele prezentate în cadrul cursului

	Responsabilitate și autonomie	R.1.1. Absolventul evaluează scenariile de utilizare a limbajelor de programare tratate în cadrul cursului R.1.2. Absolventul adaptează cunoștințele dobândite în cadrul cursului în vederea rezolvării de probleme R.1.3. Absolventul planifică și implementează rudimente ale sistemelor de gestiune a bazelor de date sau ale sistemelor informatice de gestiune utilizând limbajul de programare predat în cadrul cursului
--	-------------------------------	--

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare / lucru	Fond de timp	Referințe bibliografice
Concepte de programare; Limbaje de programare. Prezentare generală.	Curs interactiv Conversație euristică Metoda problematizării	2 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap.1
Metodele de programare: modulară, obiectuală, pe evenimente	Curs interactiv Conversație euristică Metoda problematizării	2 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap.1, 2
Metoda programării structurate	Curs interactiv Conversație euristică Metoda problematizării	2 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap.2
Structurile fundamentale de programare	Curs interactiv Conversație euristică Metoda problematizării	4 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap.3
Interfețe	Curs interactiv Conversație euristică Metoda problematizării	4 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap.4
Configurarea interfețelor	Curs interactiv Conversație euristică Metoda problematizării	2 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap.4, 5
Controlul fluxului de program și luare a deciziilor	Curs interactiv Conversație euristică Metoda problematizării	4 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 6, 7
Clase, public vs privat	Curs interactiv Conversație euristică Metoda problematizării	2 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 8
TOTAL		22 ore	

Bibliografie obligatorie:

1. Patras, R.C., (2019), *Programarea calculatoarelor – Visual BASIC – Note de curs* (format electronic), Biblioteca Universitatii Artifex, Bucuresti

Bibliografie suplimentară:

1. Ghilic-Micu, B., (2013), *Bazele programarii calculatoarelor*, Editura ASE, București, ISBN 978-606-505-757-9
2. Odagescu, I., (2008), *Metode si tehnici de programare*, Editura Economica, București, ISBN 978-973-709-416-2
3. Mcfedries, P., (2014), *VBA - Ghid pentru incepatori*, Editura Teora, București
4. Walkenbach, J., (2013), *MS Excel VBA Programming for DUMMIES*, John Wiley & Sons, Inc.
5. www.tutorialspoint.com/vba/
6. www.vtc.com>online courses>programming

8.2 Seminar / laborator	Metode de predare / lucru	Fond de timp	Referințe bibliografice
Structura unui program, variabile, instrucțiuni, scheme logice	Exercițiul, demonstrația, exemplificarea, dezbateră;	2 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 4
Metoda programării structurate – aplicații	Exercițiul, demonstrația, exemplificarea, dezbateră;	2 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 4
Limbajul VBA- prezentare generală	Exercițiul, demonstrația, exemplificarea, dezbateră;	4 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 5
Declararea variabilelor	Exercițiul, demonstrația, exemplificarea, dezbateră;	4 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 5
Structurile fundamentale de programare	Exercițiul, demonstrația, exemplificarea, dezbateră;	4 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 6
Interfețe, evenimente, module	Exercițiul, demonstrația, exemplificarea, dezbateră; Realizarea de teme, referate esuri.	4 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 7
Clase	Exercițiul, demonstrația, exemplificarea, dezbateră; Realizarea de teme, referate esuri.	2 ore	Bibliografie obligatorie 1 - Cap. 8
TOTAL		22 ore	
Bibliografie obligatorie: 1. Patras, R.C., (2019), <i>Programarea calculatoarelor – Visual BASIC – Note de curs</i> (format electronic), Biblioteca Universitatii Artifex, Bucuresti Bibliografie suplimentară: 1. Ghilic-Micu, B., (2013), <i>Bazele programarii calculatoarelor</i>, Editura ASE, București, ISBN 978-606-505-757-9 2. Odagescu, I., (2008), <i>Metode si tehnici de programare</i>, Editura Economică, București, ISBN 978-973-709-416-2 3. Mcfedries, P., (2014), <i>VBA - Ghid pentru incepatori</i>, Editura Teora, București 4. Walkenbach, J., (2013), <i>MS Excel VBA Programming for DUMMIES</i>, John Wiley & Sons, Inc. 5. www.tutorialspoint.com/vba/ 6. www.vtc.com>online courses>programming			

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Pe parcursul derulării disciplinei pot fi invitați practicieni pentru prelegeri punctuale.
- Anual, în perioada de analiză a planurilor de învățământ, conținutul disciplinei și oportunitatea introducerii sau înlocuirii unor discipline sunt discutate cu reprezentanții comunității epistemice și cu reprezentanți ai mediului de afaceri din diverse domenii de activitate, inclusiv cu reprezentanți din sistemul cooperatist - Uniunea Națională a Cooperației Mesteșugărești – UCECOM, în vederea adaptării la cerințele acestora și la cele ale pieței muncii.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Însușirea cunoștințelor teoretice referitoare la tehnici de programare, descriere algoritmi in pseudocod, scheme logice, structura programelor in Visual Basic	Examen scris în sesiunea de examene.	60%
10.5 Seminar/laborator	- Însușirea elementelor practice referitoare la descrierea algoritmilor prin limbaj natural, pseudocod, scheme logice si limbaj Visual Basic - Demonstrație practică pe exemple concrete în legatură cu programarea calculatoarelor	Testarea continuă pe parcursul semestrului	20%
		Participarea activă la seminar și realizarea de activități gen teme / referate / eseuri / traduceri / proiecte	20%
10.6 Standard minim de performanță			
- însușirea vocabularului specific disciplinei; - recunoașterea principiilor, legilor și a teoriilor aferente disciplinei de studiu; - înțelegerea și explicarea conceptelor fundamentale aferente tehnologiei informației; - însușirea corectă a noțiunilor teoretice de bază și a indicatorilor și aplicarea acestora în cadrul temelor discutate in cadrul cursului si a seminarului; - operarea corectă a aplicațiilor prezentate in cadrul cursului si a lucrărilor practice (algoritmi descriși in pseudocod, scheme logice, programare in compilatorul/interpretorul prezentat in cadrul cursului); - realizarea parțială a lucrărilor practice: prezentări de materiale la seminar, teme, referate, proiecte; - participarea la 1/2 din seminarii; - obținerea notei 5 la examenul final.			

Data completării: 25.09.2025

Semnătura titularului de curs,
Lect. univ. dr. Ramiro-Constantin Patraș

Semnătura titularului de seminar,
Lect. univ. dr. Ramiro-Constantin Patraș

.....

.....

Data avizării în departament: 30.09.2025
Semnătura directorului de departament,
Conf. univ. dr. Cătălin Deatcu-Gavril

Avizat,
Responsabil program de studii,
Lect. univ. dr. Florin Coman

.....

.....

Data aprobării în Consiliul facultății: 30.09.2025
Semnătura Decan,
Conf. univ. dr. Andrei BUIGA

.....